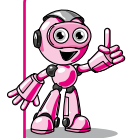


SKAITMENINIO TURINIO KŪRIMAS



Skaitmeninio turinio kūrimas – tai tekstų, lentelių, grafikos kūrimas, tvarkymas, pristatymas naudojant kompiuterines technologijas, išmaniuosius įrenginius.

- 1 Atidžiai skaityk tekstą ir įrašyk reikiamus žodžius: *brūkšnelis, mirksintis, rodyklė, veiksmas, ženklas*.

Žymeklis – mažas ženklelis ekrane, dažniausiai status
brūkšnelis, stačiakampis arba pabraukimo ,
rodantis vietą, kur bus rašomas klaviatūra renkamas ,
arba vietą, kurioje vyksta koks nors kitas
Žymekliu vadinama ir pelės judėjimą nusakanti
arba kitoks ženklelis.

Antraštė – rašinio įvardijimas, rašomas virš teksto atskira eilute paryškintomis ar didesnėmis raidėmis.

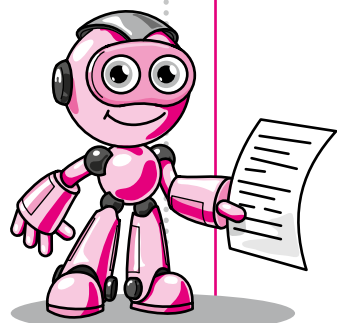
Pastraipa – teksto dalis, sudaryta iš susijusių sakinių, nusakančių vientisą mintį, pradedama iš naujos eilutės.

Įtrauka – pastraipos (pirmosios eilutės) patraukimas nuo kairiosios paraštės.

Eilutė – dokumento (pateikto popieriuje ar ekrane) teksto dalis, matoma kaip viena ištisinė rašmenų eilė.

Intervalas – atstumas tarp gretimų teksto eilučių.

Paraštė – bet kuriame (kairiajame, dešiniajame, apatiniame, viršutiniame) puslapio krašte paliktas tuščias laukelis.



- 2 Perskaityk ištrauką iš Deivo Kazinso knygos „Mano auklė yra robotas“. Atitinkamais skaitmenimis pažymėk, kur šiame tekste yra antraštė (1), pastraipa (2), įtrauka (3), intervalas (4), eilutė (5), paraštė (6).



Mano auklė yra robotas

← Dirstelėjau iš už kampo ir iš karto pamačiau savo naująją auklę. Norėčiau pasakyti, kad dėl šalia stovėjusio mūsų šuns Digbio, bet tai būtų melas. Roboto tiesiog buvo neįmanoma nepamatyti. <...>



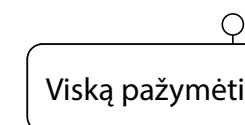
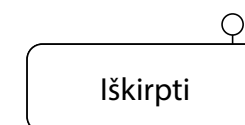
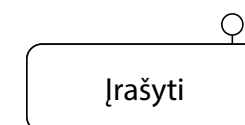
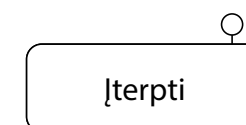
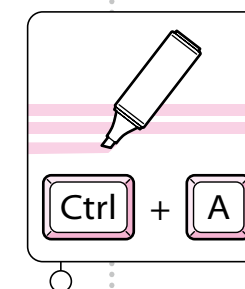
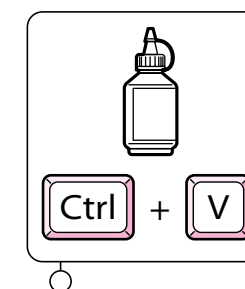
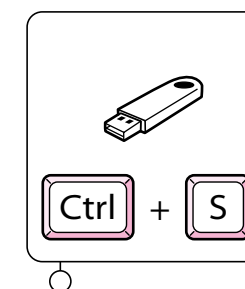
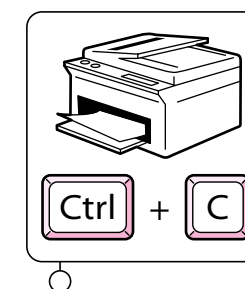
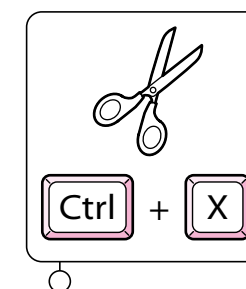
Reikalas tas, kad mano močiutė ne tik yra išradėja, negana to, ji šventai tiki pakartotiniu panaudojimu. Savo namuose močiutė turi tris pašiūres, garažą ir du miegamuosius, prikimštus daiktų, kuriems „reikia tik...“ Kad ir dviratį, kuriam „reikia tik rato“, ar milžinišką pastatomą laikrodį, kuriam „reikia tik valandinės rodyklės“. Laikrodis puikiai rodo laiką ir tvarkingai muša valandas, tik niekada nežinau, kiek jų yra.



Sąrašą galima tęsti, bet nenoriu. Jau supratote, ką ketinu pasakyti. Močiutė nekenčia švaistymo, todėl jos išradimai visada būna padaryti iš kitų daiktų dalių, kurioms nebuvo skirta atsidurti kartu. Regis, tai paaiškina, kodėl mūsų naujoji auklė vilkėjo senu močiutės puspalcium – tuo raudonu su rožinėmis gėlėmis ir kailine apyakle.



- 3 Naudojant tam tikrus klavišų derinius (kombinacijas) galima palengvinti teksto rinkimą klaviatūra. Nubrėžk rodyklę nuo paveikslėlio su užrašytu klavišų deriniu iki atitinkamo veiksmo.



Joris surinko lietuvių liaudies žaidimo tekstą kompiuteriu ir nusprendė aguonos paveikslėlį įkelti taip, kad tekstas būtų lapo viršuje, o paveikslėlis – apačioje. Panagrinėk čia pateikto programos lango mygtukus. Kurį mygtuką Joris turėtų paspausti, kad pažymėtą tekstą kompiuteris padalytų į du stulpelius? Reikiamą mygtuką apibrauk.

FAILAS

PAGRINDINIS

ĮTERPIMAS

DIZAINAS

PUSLAPIO MAKETAS

NUORODOS

PAŠTAS

PERŽIŪRA

RODYMAS

Paraštės

Padėtis

Dydis

Stulpeliai

Puslapi

Įtrauka

Intervalas

Pastraipa

Tvarkymas

Vienas

Du

Trys

Kairėje

Dešinėje

Daugiau stulpelių...

• Įkėlęs paveikslėlį, Joris pamatė, kad paveikslėlis labai didelis ir uždengia dalį teksto. Sesė jam patarė apkirpti paveikslėlio kraštus ir taip jį sumažinti. Išlausęs jos patarimų, berniukas pažymėjo paveikslėlį ir paspaudė dešinįjį pelės mygtuką:

Klausė žvirblis čiulbuonėlis
Pas tą pilką karvelėlį:
– Kaip, kaip aguonėles sėja?
– Kaip, kaip aguonėles sėja?

– Sėja šitaip, va ir va kaip,
Sėja šitaip, va ir va kaip,
Taip, taip aguonėles sėja.
Taip, taip aguonėles sėja.

Klausė žvirblis čiulbuonėlis
Pas tą pilką karvelėlį:
– Kaip, kaip aguonėles dygsta?
– Kaip, kaip aguonėles dygsta?

– Šitaip dygsta, va ir va kaip,

Stilius

Apkarpyti

✂ Iškirpti

📄 Kopijuoti

📁 Įklijavimo parinktys:

🖼 Redaguoti paveikslėlį

📄 Įrašyti kaip paveikslėlį...

✂ Keisti paveikslėlį...

📄 Grupuoti

📄 Perkelti į priekį

📄 Nukelti į galą

🌐 Hipersaitas

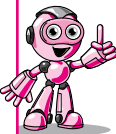
📄 Įterpti antraštę...

📄 Kelti tekstą

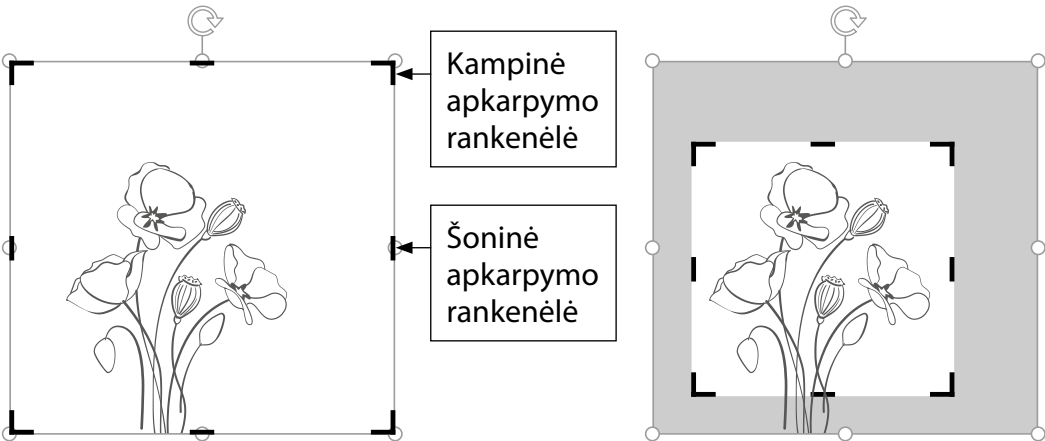
📄 Dydis ir vieta...

🎨 Formatuoti paveikslėlį...

- Pažymėk, ką išsiskleidusiame meniu turi pasirinkti Joris, kad galėtų apkirpti paveikslėlį.



Išskleidžiamajame meniu pasirinkus ✂, paveikslėlio kraštuose atsiranda juodos apkarpymo rankenėlės (žr. pav). Šonines arba kampines rankenėles vilk į vidų tol, kol pažymėsi reikiamą paveikslėlio dalį. Kai baigsi, paspausk grįžimo klavišą (Esc) arba spustelėk bet kurioje dokumento vietoje.



Iš šoninės juostos iškirpk rašyklės mygtukų paveikslėlius. Išsiaiškink, kokia šių mygtukų paskirtis, ir įklijuok jų paveikslėlius į reikiamas lentelės vietas.

Mygtuko paskirtis	Mygtukas
Įrašyti dokumentą	
Sunumeruoti pažymėtas pastraipas	
Pastorinti pažymėtą raidę ar tekstą	
Lygiuoti pažymėtą tekstą iš abiejų pusių	

Mygtuko paskirtis	Mygtukas
Pažymėtą raidę ar tekstą padaryti pasvirusį	
Grįžti vienu žingsniu atgal	
Keisti šrifto dydį	
Keisti teksto šriftą	

P

≡

1 2 3

Times New Rom

P

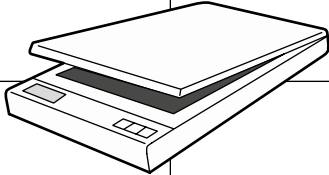
12

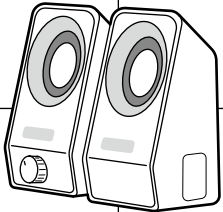
📄

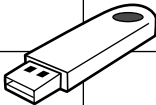
↶

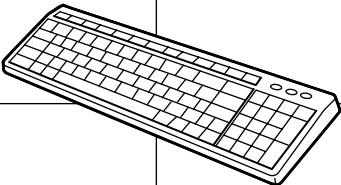
TECHNOLOGINIŲ PROBLEMŲ SPRENDIMAS

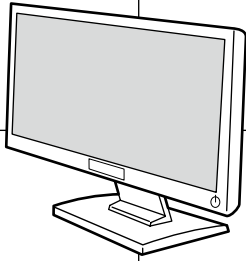
1 Pažymėk, kuris įrenginys pavaizduotas paveikslėlyje.

Spausdintuvas ☐	Skeneris ☒
	☐
Mikrofonas ☐	Klaviatūra ☐

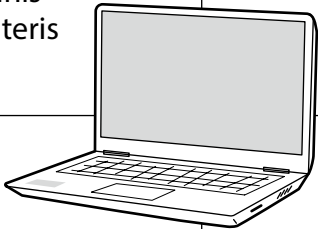
Ausinės ☐	Vaizdo kamera ☐
	☐
Garso kolonėlės ☐	Mikrofonas ☐

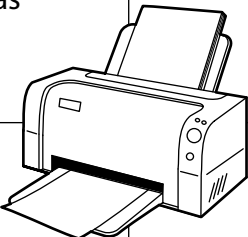
Mikrofonas ☐	Kompaktinis diskas ☐
	☐
Atmintukas ☐	Vaizdo kamera ☐

Rašomoji mašinėlė ☐	Klaviatūra ☐
	☐
Televizoriaus pultelis ☐	Spausdintuvas ☐

Mobilusis telefonas ☐	Projektorius ☐
	☐
Monitorius ☐	Nešiojamasis kompiuteris ☐

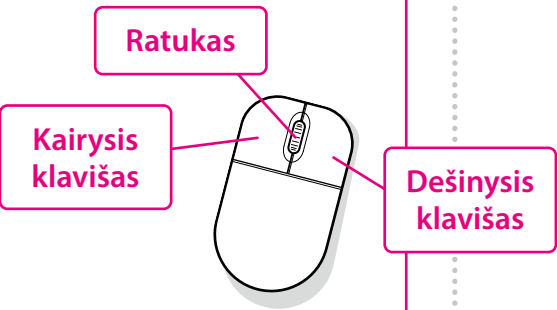
Ausinės ☐	Garso kolonėlės ☐
	☐
Pelė ☐	Žaidimų pultas ☐

Planšetinis kompiuteris ☐	Projektorius ☐
	☐
Televizorius ☐	Nešiojamasis kompiuteris ☐

Spausdintuvas ☐	Nešiojamasis kompiuteris ☐
	☐
Kopijavimo aparatas ☐	Stalinis kompiuteris ☐



Pelė – tai įtaisas, kuriuo monitoriaus ekrane valdome žymeklį ir nurodome komandas kompiuteriui. Žymeklį valdome stumdydami pelę, o komandas nurodome dešiniojo ar kairiojo pelės klavišo spustelėjimais. Ratuku galime paslinkti lange matomą vaizdą aukštyn arba žemyn.



Pelės žymeklio pavidalas ekrane priklauso nuo tuo metu atliekamų veiksmų (rašomas tekstas, vykdomos komandos, keičiami matmenys, sekamos nuorodos).

- ➡ Įprastas pelės žymeklis.
- ⌚ Smėlio laikrodžio pavidalo pelės žymeklis rodo, kad kompiuteris šiuo metu dirba, vykdo kurią nors komandą.
- I Rašydamas tekstą matysi tokio pavidalo pelės žymeklį.

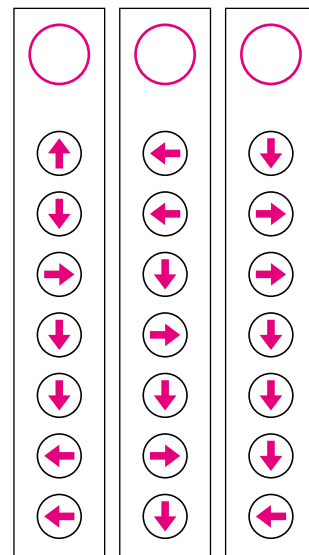
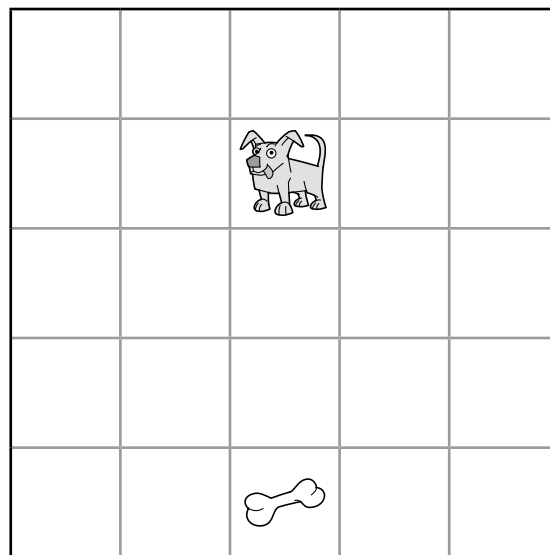
2 Lentelėje paaikškinti pagrindiniai pele atliekami veiksmai. Perskaityk, ką kaip reikia daryti.

Vienas kairiojo klavišo spustelėjimas	Nuspausk ir iškart atleisk kairįjį klavišą. Tokiu spustelėjimu gali pažymėti (nurodyti) pasirinktą objektą, užverti langą.
Dvikartis kairiojo klavišo spustelėjimas	Du kartus paeiliui spustelėk kairįjį klavišą stengdamasis, kad laikas tarp spustelėjimų būtų kuo trumpesnis. Tokiu spustelėjimu atliksi konkretų veiksmą: paleisi pasirinktą programą, atversi dokumentą ir pan.
Vienas dešiniojo klavišo spustelėjimas	Nuspausk ir atleisk dešinįjį klavišą. Tokiu spustelėjimu atversi komandų sąrašo (menu) langą.
Vilkimas	Užvesk žymeklį ant objekto, nuspausk kairįjį klavišą ir jo neatleisdamas nuvilk taip „pasičiuptą“ objektą į norimą vietą. Atleisk klavišą.

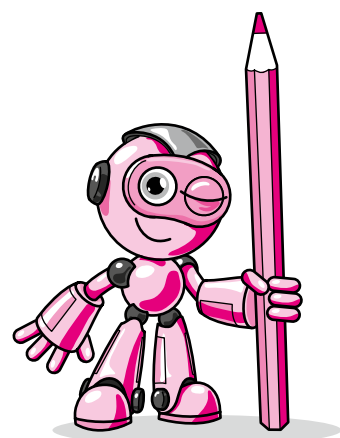
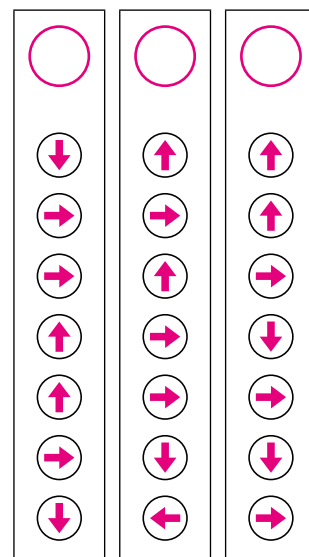
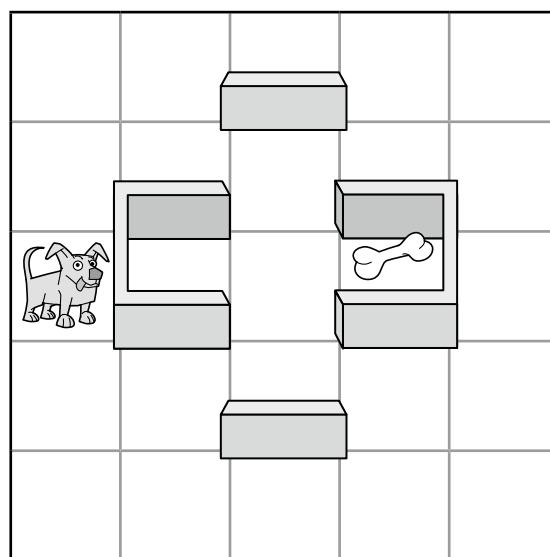
ALGORITMAI IR PROGRAMAVIMAS

ALGORITMO VYKDYMAS

- 9 Pažymėk, kuri rodyklių seka – algoritmas – atvestų šuniuką prie kaulo.

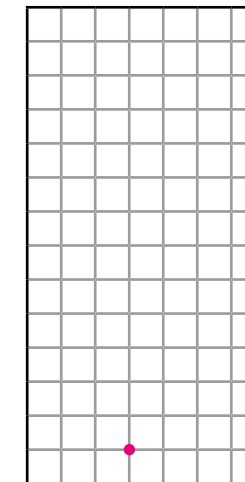
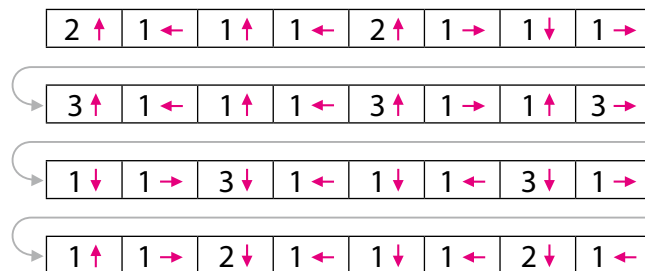


- O dabar kuri rodyklių seka atvestų šuniuką prie kaulo? Sienų kirsti negalima.

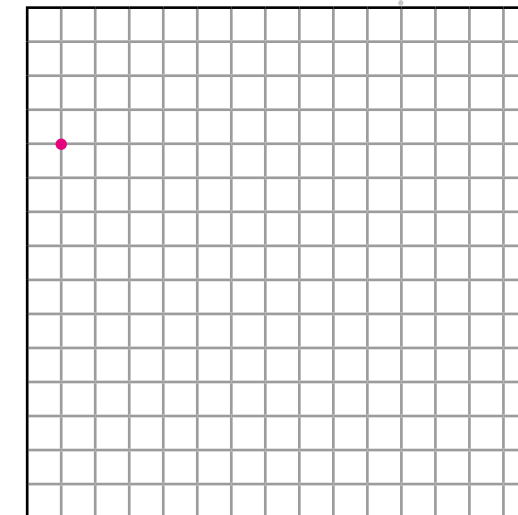
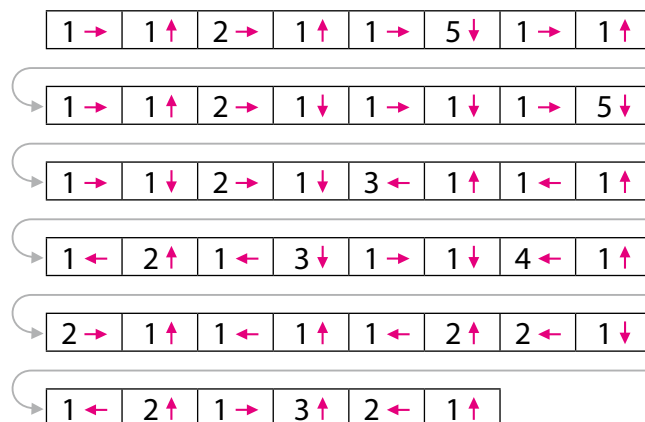


- 10 Nubraižyk brėžinius pagal pateiktus algoritmus. Rodyklės rodo, kuria kryptimi brėžti, skaičiai – per kiek langelių. Pradėk nuo taško.

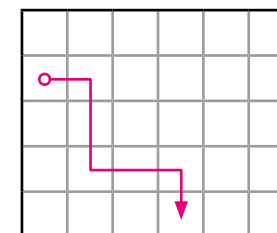
(A)



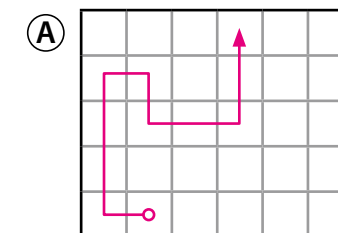
(B)



- 11 Parašyk, per kokį žodį vinguriuoja kiekviena rodyklė. Remkis pavyzdžiu.



S	R	A	I	K	V
K	O	Z	S	A	S
L	M	I	N	K	P
G	A	N	D	U	L
A	O	B	A	C	I



K	T	B	S	F	Y
I	U	Z	I	R	U
P	T	E	R	I	N
M	T	Z	I	A	M
O	K	S	K	N	T

Komanda