

Sujunk penkis kubelius horizontaliai, vertikaliai arba įstrižai ir laimėk!



PASIRUOŠIMAS



1. Sudėkite visus kubelius į žaidimo lentą. Sumaišykite visus kubelius taip, kad vienoje eilėje arba stulpelyje šalia vienas kito būtų ne daugiau kaip du vienodi paveikslėliai, kitaip žaidimas bus per lengvas! Apsukite lentą, kad abu žaidėjai galėtų patikrinti abi puses ir įsitikinti, kad viskas tinkamai sudėta.
2. Sumaišykite 15 kortelių su paveikslėliais ir padalykite po dvi užverstas korteles kiekvienam žaidėjui.
3. Padėkite savo **užverstas korteles** ant joms skirtų vietų priešais savo lentos pusę. Dar nežiūrėkite į jas.
4. Pradedą jauniausias žaidėjas.

ŽAISKITE!

1. Pirmasis žaidėjas išstumia viršutiniame kairiajame kampe esantį kubelį iš žaidimo lentos.
2. Antrasis žaidėjas paima kubelį, tada juo išstumia ir pakeičia kitą kubelį.
3. Pakaitomis išstumkite kubelius.
4. Sudėję penkis vienodus paveikslėlius į vieną eilutę, sušukite: „**MATCH!**“

Pastaba:

- Negalima išstumti kubelio, įdėto per praėjusį ėjimą.
- Kampinis langelis gali likti tuščias.

AR JAU LAIMĖJAI?

5. Parodyk savo priešininkui, kuriuos paveikslėlius sujungei.
6. Tada tavo priešininkas atverčia savo korteles.
7. Jei viena iš tavo priešininko kortelių sutampa su tavo penkiais sujungtais paveikslėliais, jis **išplėšia pergale** ir laimi žaidimą!

„TOP TRUMPS MATCH“ TURNYRAS (ILGESNIS ŽAIDIMAS)

Tikslas: žaidimą laimi žaidėjas, pirmasis surinkęs 5 (arba 6) taškus.

Strategija: taškai skiriami už sujungtus paveikslėlius, kurie sutampa su žaidėjo turimomis kortelėmis, tad stenkis naudoti kubelius, kurie atitinka tavo korteles.

1. Pasiruoškite žaidimui taip pat, tik prieš žaisdami atverskite savo korteles.
2. Sudėję penkis vienodus paveikslėlius į vieną eilutę sušukite „**MATCH!**“.
3. Parodyk savo priešininkui, kurį paveikslėlį sujungei, ir parodyk savo korteles.
 - Jei tavo eilutė sutampa su viena iš tavo kortelių, gauni du taškus ir laimi partiją.
 - Atsargiai! Jei tavo eilutė nesutampa su tavo kortelėmis, taškai gali atitekti tavo priešininkui!



PERGALĖS IŠPLĖŠIMAS!

Tavo priešininkas parodo savo korteles.

1. Jei bent viena jo kortelė sutampa su tavo eilute, tavo priešininkas išplėšia pergale ir gauna du taškus, o tu nė vieno!
2. Jei nė vieno iš žaidėjų kortelė nesutampa su tavo eilute, tau atitenka vienas taškas.

Žaiskite vėl, kol kažkuris žaidėjas surinks 5 (arba 6) taškus ir laimės turnyrą.