

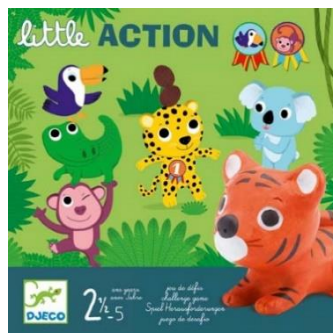
DJ08557 Žaidimas: Little ACTION

Amžius: nuo 2,5 iki 5 metų

Žaidėjų skaičius: 2-4

Žaidimo trukmė: 10 min

Žaidimo sudėtis: 6 gyvūnų figūrėlės, 20 kortelių, 12 medalių.



Šventė džiunglėse! Pastatyk piramidę, sužaisk kėgliais, mesk ir gaudyk... susidorok su šiais mažais iššūkiais ir laimėk medalius. Tai vienas pirmųjų veiksmo žaidimų, lavinančių vaiko smulkiosios motorikos įgūdžius.



Pasiruošimas: Pasidėkite šešias gyvūnų figūrėles ant stalo šalia žaidimų dėžutės ir medalių. Išmaišykite kortas ir padėkite jas taip

pat prie dėžutės į užverstą krūvelę.

Kaip žaisti: Žaidėjai žaidžia pagal laikrodžio rodyklę. Jauniausias žaidėjas paima iš kaladės kortą ir pabando atlikti joje pavaizduotą iššūkį. Žaidėjai turi teisę bandyti atlikti veiksmą tris kartus.

1 iššūkis - Piramidė. Paimk du kortelėje parodytus gyvūnus ir pabandyk juos uždėti vieną ant kito taip, kaip parodyta paveikslėlyje. Kad laimėjimas užsiskaitytų, pastatyta piramidė turi išstovėti bent 30 sekundžių.

2 iššūkis – Metimas. Paimk į ranką kortelėje pavaizduotą gyvūną ir įmesk jį į dėžutę. Dėžutė turi būti padėta nuo žaidėjo apie 20 cm atstumu. Gyvūno figūrėlė turi įkristi į dėžutę, negali nuo jos atšokti ar iškristi. Tik tuomet užsiskaitys laimėjimas.

3 iššūkis – Balansavimas. Paimk kortelėje parodytą gyvūnėlį, uždėk jį sau ant galvos ir bandyk jį išlaikyti taip, kad nenukristų bent 30 sekundžių. Tik tuomet užsiskaitys laimėjimas.



1



2



3

4 iššūkis – Karuselė. Paimk kortelėje parodytą gyvūnėlį ir pabandyk sau už nugaros jį perduoti iš vienos rankos į kitą tris kartus. Jei jis tau neiškrito iš rankų, tu laimėjai šį iššūkį.

5 iššūkis – Numušimas. Paimk du kortelėje pavaizduotus gyvūnus. Pastatyk vieną ant dėžutės, kaip parodyta paveikslėlyje. Dėžutę reikia pastatyti stačiai, dangtelio atstumu nuo žaidėjo (apie 20 cm). Tuomet mesk antrąjį gyvūną taip, kad pataikytum į dėžutės vidų ir jos nenuverstum. Kad šis iššūkis būtų užskaitytas, gyvūnas turi nukristi nuo dėžutės viršaus ir nesvarbu, jei dėžutė taip pat nukrito.

6 iššūkis – Metimas ir gaudymas. Paimk ant kortelės pavaizduotą gyvūną ir mesk jį į orą viena ranka ir tada ta pačia ranka jį sugauk. Jei pasiseka, medalis tavo. Tada ateina eilė žaisti kitam žaidėjui.



4



5



6

Kas laimi? Kai bus iškovoti visi medaliai, laimėtoju paskelbiamas daugiausiai medalių surinkęs žaidėjas.