



ŽAISTI
KVIEČIA
SLIBINAS
PADAUŽA



3-8 METAI

GRANNA

KATĖ MAIŠE



Atsargiai, nepirk katės maiše!
Skelbia tai senolių išmintis.
Būk budrus – nebūsi išimtis
Ir apgaus tave kas nors slapčia.

Vienas tu ar būryje draugu
Pasitikrink, ką maiše turi,
Gal tenai katė labai gudri...
Bet laimėt vis tiek labai smagu!

Parengiau keletą žaidimų. Tikiuosi, kad jie Tau patiks.

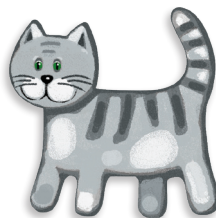
Žaisti būtinai pasikviesk draugų ir draugių arba šeimos narių.

Slibinas Padauža

1 ŽAIDIMAS

Išimk iš rėmelių figūrėles. Įsitikink, ar žinai, ką jos vaizduoja. Jei nežinai kurios nors figūrėlės pavadinimo, paprašyk suaugusiųjų pagalbos. Visas figūrėles sudėk į maišelį. Devynias lenteles padėk spalvotais paveikslėliais į viršų taip, kad jos sudarytų kvadratą. Visi žaidėjai priešais save turi pasidėti po penkis vienodos spalvos žetonus. Susitarkite, kas pradeda ir kokia eile žaidžiate.

Pirmasis vaikas specialiai parinkta skarele arba šaliku užsiriša akis ir traukia iš maišelio vieną figūrėlę. Tik čiuopdamas, bet nežiūrėdamas, vaikas turi pasakyti, kokią figūrėlę jis laiko. Tada gali patikrinti – atspėjo ar ne. Jei atspėjo, ant lentelės suranda tokį patį paveikslėlį, ant jo pasideda savo žetoną, o iš maišelio ištrauktą figūrėlę įdeda atgal į maišelį. Toliau žaidžia kitas vaikas. Laimi tas, kuris pirmas sudeda visus savo žetonus ant lentelių.



2 ŽAIDIMAS

Šis žaidimas labai panašus į pirmąjį. Skirtumas tas, kad lentelės reikia apversti žaliais vienspalviais piešiniais į viršų.



3 ŽAIDIMAS

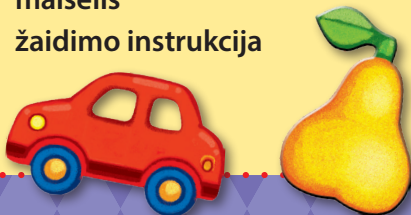
Išdalyk lenteles visiems žaidėjams. Sutarkite, kuria puse į viršų visi dėsitate lenteles. Lentelių vaikai turi turėti po lygiai. Jei žaidžiate trise – visi gali turėti po 3 lenteles, jei žaidžiate keturiese – visi gauna po 2 lenteles, o viena lentelė lieka nenaudojama. Nuspręskite, kas pradeda ir kokia eile žaidžiama.

Pirmas žaidėjas traukia iš maišelio vieną figūrėlę. Jei tokia pati figūrėlė pavaizduota jo lentelėje, ištrauktą figūrėlę deda ant lentelės. Jei ne – grąžina atgal į maišelį. Toliau žaidžia kitas žaidėjas. Laimi tas, kuris pirmas užpildo savo lentelę.



SUDĖTIS

- 9 dvipusės lentelės
- 27 spalvotos figūrėlės
- 30 žetonų (po penkis šešių spalvų)
- maišelis
- žaidimo instrukcija



ŽAIDŽIU BE PLASTIKO

Rūpindamiesi mus supančiu pasauliu, stengiamės apriboti plastiko naudojimą savo žaidimuose. „ŽAISTI Kviečia slibinas padauža“ serijoje nenaudojami plastikiniai žaidimo elementai.



Gerbiamas pirkėjų!

Mūsų žaidimai komplektuojami ypač rūpestingai. Tačiau jei trūktų kurios nors dalies (už ką iš anksto atsiprašome), prašom kreiptis į platintoją UAB „Kamratas“ telefonu +37068690003 arba el. paštu info@kamratas.lt

Žaidėjų amžius



Žaidėjų skaičius



GRANNA